

## **LOKAL ARBETSPLAN**

**Kurs : Datorkunskap**  
**Kurskod : DAA1201**  
**Poäng : 50 p**

### **1. MÅL**

#### **1.1 Nationella mål**

#### **1.2 Lokala mål**

#### **Eleven skall**

ges kunskaper om persondatorer och nätverk samt färdigheter i att använda programvaror i samband med olika slags arbetsuppgifter inom vald studieinriktning. Kursen skall utveckla färdigheter i att söka och hantera information på internet/intranet. Kursen skall dessutom ge kunskaper om datasäkerhet samt om lagstiftning och ergonomi- och miljöfrågor inom dataområdet.

### **2. BETYGSKRITERIER**

#### **2.1 Nationella betygskriterier [Länk till Skolverkets hemsida](#)**

#### **2.2 Lokala betygskriterier**

#### **Godkänd**

- Eleven använder med viss handledning olika standardprogramvaror med inriktning mot vald studieinriktning.
- Eleven ger exempel på områden i arbetslivet där datorer har stor betydelse.
- Eleven diskuterar datasäkerhet samt etiska och demokratiska aspekter på dataanvändning
- Eleven förklarar betydelsen av en korrekt utformad datorarbetsplats.
- Eleven söker med viss handledning upp information ur olika datakällor.

#### **Väl godkänd**

- Eleven utför sina arbetsuppgifter med omdöme och noggrannhet..
- Eleven finner lösningar på egen hand och visar säkerhet i sin programhantering
- Eleven visar ett kritiskt förhållningssätt till information via internet.

#### **Mycket väl godkänd**

- Eleven utför sina arbetsuppgifter självständigt och når snabbt avsett resultat.
- Eleven anpassar sin arbetsinsats till den aktuella situationen samt analyserar och bedömer resultat samt åtgärdar avvikelser.
- Eleven granskar och värderar information med utgångspunkt i tillförlitlighet, lagstiftning och etik.

### 3. EXEMPEL PÅ BETYGSBEDÖMNING

#### 3.1 Bedömningsgrunder

Betyg sätts på följande grunder:

- Skriftliga prov där ett avser hanteringen av den bärbara datorn
- Redovisning av en PowerPointuppgift
- Kontinuerlig bedömning av prestationer och arbetsätt på lektionerna
- Närvaro är en förutsättning för att en bedömning ska kunna ske

#### 3.2 Provfrågor

Exempel på provuppgifter i datorkunskap med svar som ger G, VG och MVG.

##### G-uppgift

Vad kallas den som har upphovsrätt till ett verk?

Svar: Upphovsman

Ställ in teckensnitt och teckenstorlek på ett stycke enligt förelägg.

Kommentar: Eleven visar elementär insikt i datorkunskap. Eleven kan lösa en enkel uppgift.

##### VG-uppgift

Ge exempel på tre inenheter och tre utenheter.

Svar: Tangentbord, mus, scanner resp. högtalare, skrivare, skärm.

Formatera texten vid angivna stycken med resp. indrag av första raden, vänster indrag, höger indrag och hängande indrag.

Kommentar: Eleven visar god kunskap i datorns uppbyggnad och användning datorprogram.

##### MVG-uppgift

Lägg själv ut tabbar och utfyllnadstecken enligt förelägg och bifoga bilder.

Utför en kalkyl över månadskostnaden för en bostad enligt bestämda förutsättningar.

Kommentar: Eleven arbetar självständigt och kreativt med förelagda uppgifter.

#### 3.3 Olika typer av uppsatser

Ej aktuellt.

#### 3.4 Rapporter

Ej aktuellt.

#### 3.5 Laborationsrapporter

Ej aktuellt.

#### 3.6 Övriga former av muntliga och skriftliga redovisningar

Ej aktuellt.